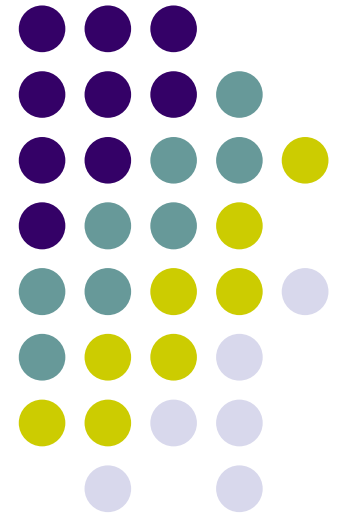


第24期(2003年9月期) 決算説明会

2003/11/18



ジョルダン株式会社





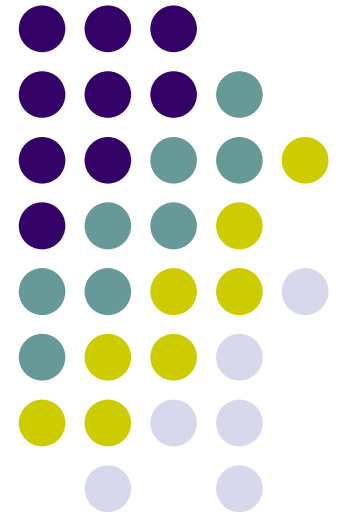
目次

- 当社の概要 ・ ・ ・ 3
- 当期の状況 ・ ・ ・ 8
- 今後の展開 ・ ・ ・ 19
- 来期の見通し ・ ・ 26

Cautionary Note Regarding Forward-Looking Statements

本日ご説明申し上げる業界の動向や分析、及び今後の見通し、戦略等は、現在入手可能な情報から弊社の経営者が判断したものでありますが、様々な要素により将来の事業を取り巻く環境が大きく変動することもあり得ます。従いまして、将来の戦略及び業績等につきまして本日ご説明致します内容と大きく異なる可能性がございますことをご了承ください。

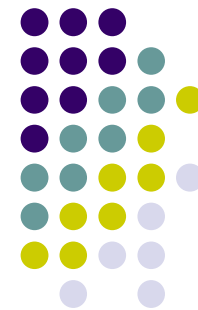
当社の概要





1. 会社概要

- 社名: ジョルダン株式会社 (Jorudan Co.,Ltd.)
- 設立: 1979年12月
(株)ジョルダン情報サービスとして設立
- 社名の由来: ジョルダン = 19世紀のフランスの数学者
(トポロジーの基礎概念を深化させる)
- 資本金: 2億7,737万5,000円(平成15年9月末)
- 発行済株式数: 5,255,000株(平成15年9月末)
- 決算期: 9月30日
- 本店所在地: 東京都新宿区新宿二丁目1番9号
- 代表者: 代表取締役社長 佐藤 俊和
- 従業員数: 50名(連結、平成15年9月末)
- 連結子会社: コンパスティービー(株)



2. 事業内容

● 乗換案内事業

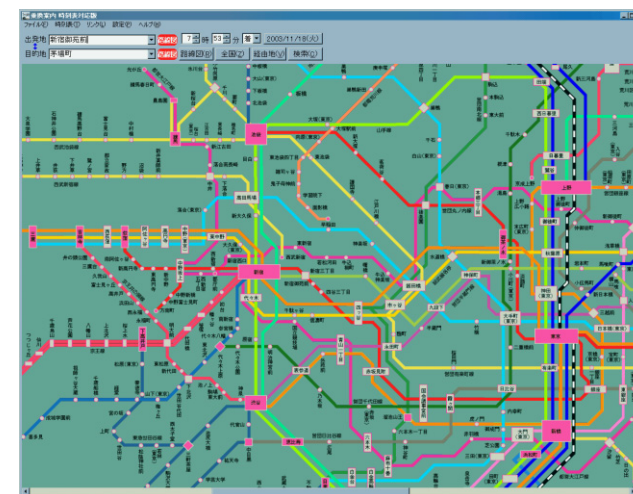
● 個人(パソコン)向け

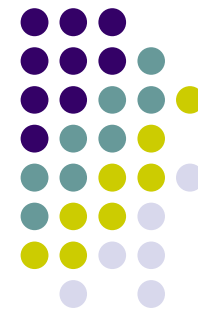
- パソコンにインストールして使用
- 販売チャネル
 - 店頭販売パッケージ
 - メーカー製パソコンへのプレインストール
 - バージョンアップサービス

● 法人向け

- 企業内イントラネット経由での使用
- ワークフローへの組み込み
 - 旅費精算の機能を提供

< 乗換案内(パソコン版) >



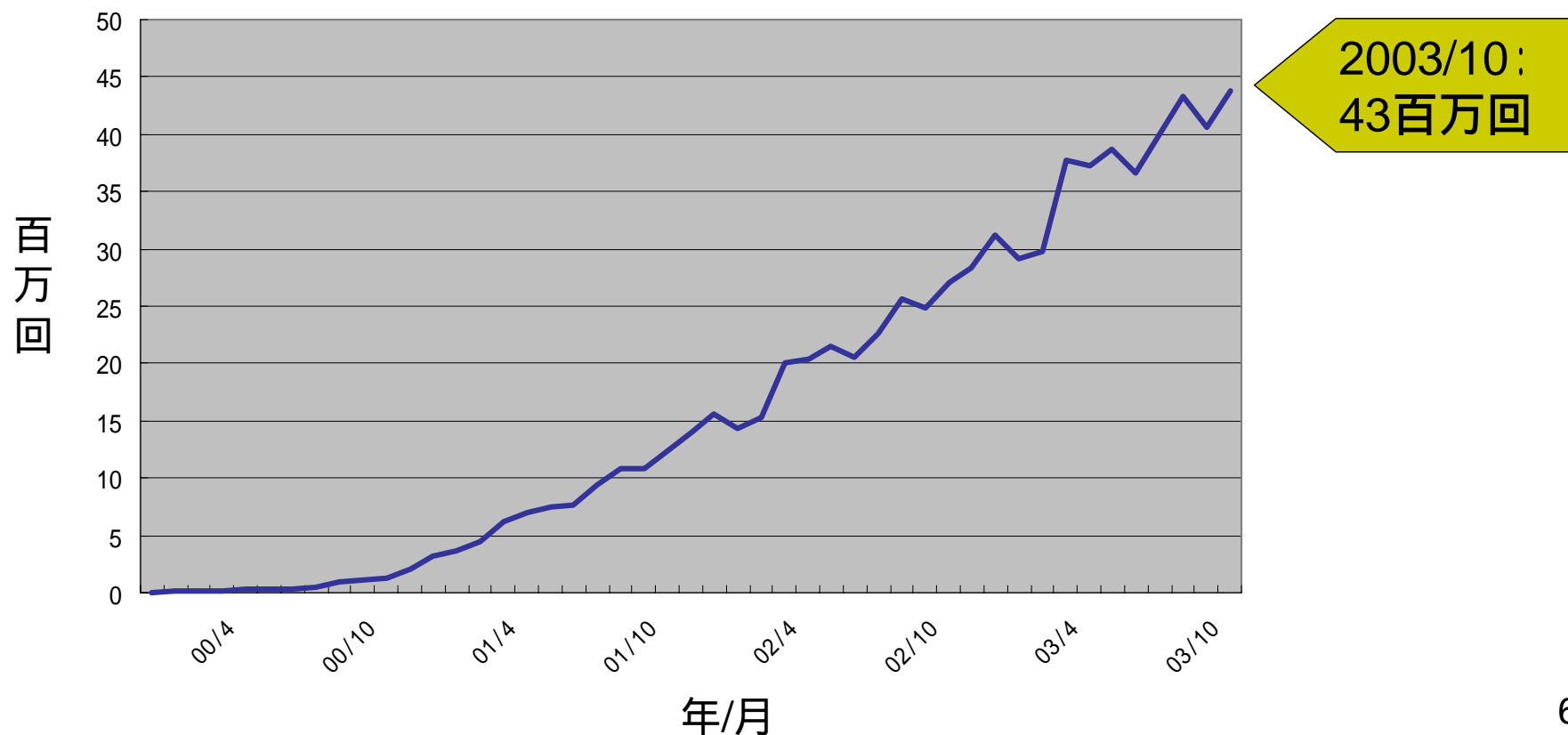


- 携帯電話・インターネット

- WEB版: 当社ホームページでの提供

- 携帯版: i-mode、Vodafone live!、EZweb の公式サイト

< 携帯無料版「乗換案内」の検索回数推移(月間) >





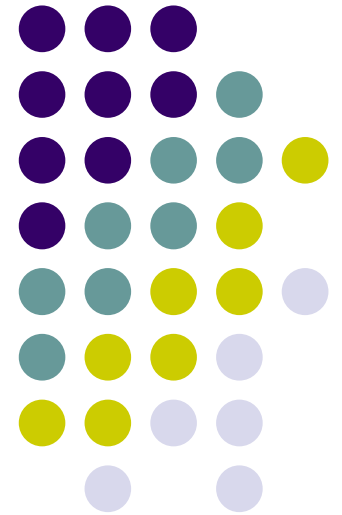
- マルチメディア事業
 - 家庭用ゲームソフト開発・販売
 - ゲームボーイ
 - 「ハムスター倶楽部」シリーズ
 - プレイステーション
 - 「1on1」 原作:井上雄彦氏
 - 携帯電話向けゲーム
 - 電子出版
- その他
 - 受託ソフトウェア開発
 - 専門学校への講師派遣

< ハムスター倶楽部 >



© めで鯛 / あおば出版

当期の状況





1. 当社グループ全体

● 当期の業績

● 経営成績

- 売上高 : 1,156,573 千円
- 経常利益 : 161,455 千円
- 当期純利益 : 84,784 千円

● 連結損益計算書

(単位:百万円)

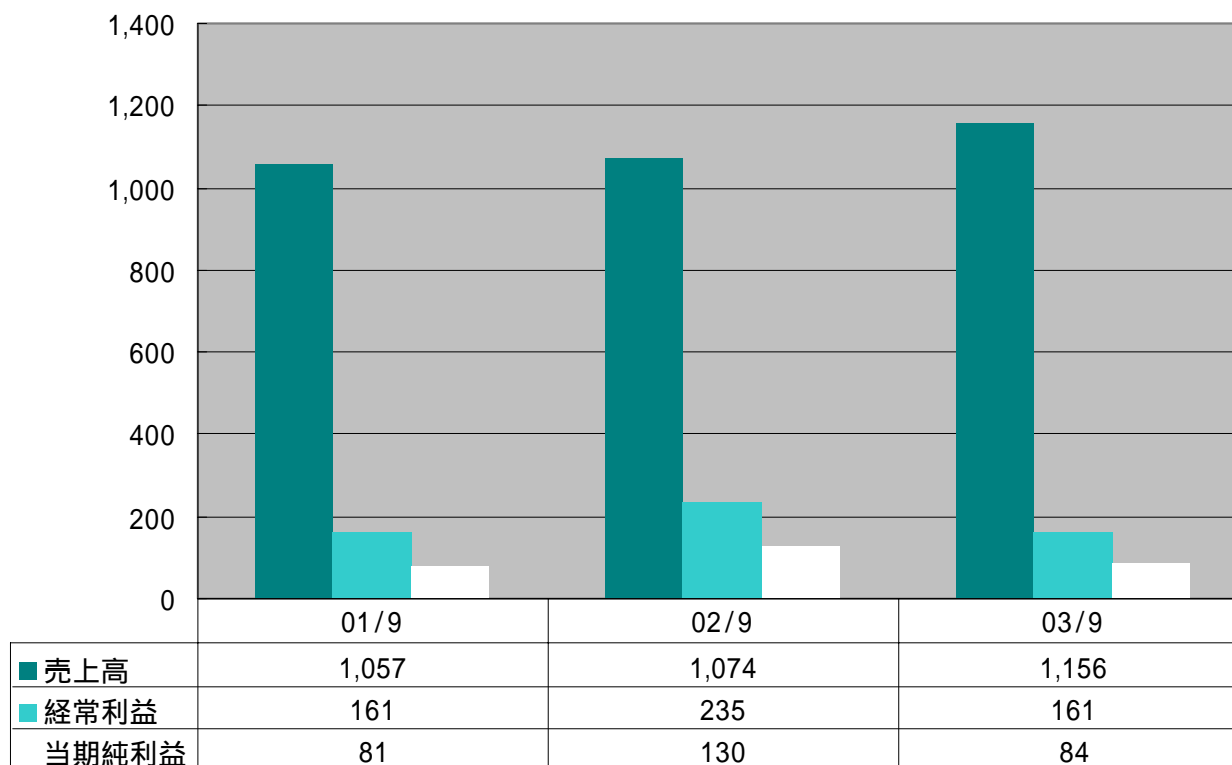
科目	前期 構成比		当期 構成比		備考
売上高	1,074	100.0%	1,156	100.0%	
売上原価	505	47.0%	622	53.9%	開発人員増
売上総利益	569	53.0%	533	46.1%	
販管費	332	30.9%	349	30.2%	
営業利益	237	22.1%	184	15.9%	
営業外損益	1	0.2%	22	2.0%	株式公開費
経常利益	235	21.9%	161	13.9%	
特別損益	2	0.2%	0	0.1%	
税引前利益	237	22.1%	160	13.8%	
当期純利益	130	12.1%	84	7.3%	

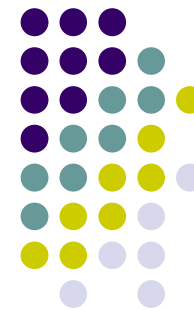


● 業績推移

● 売上高・利益の推移

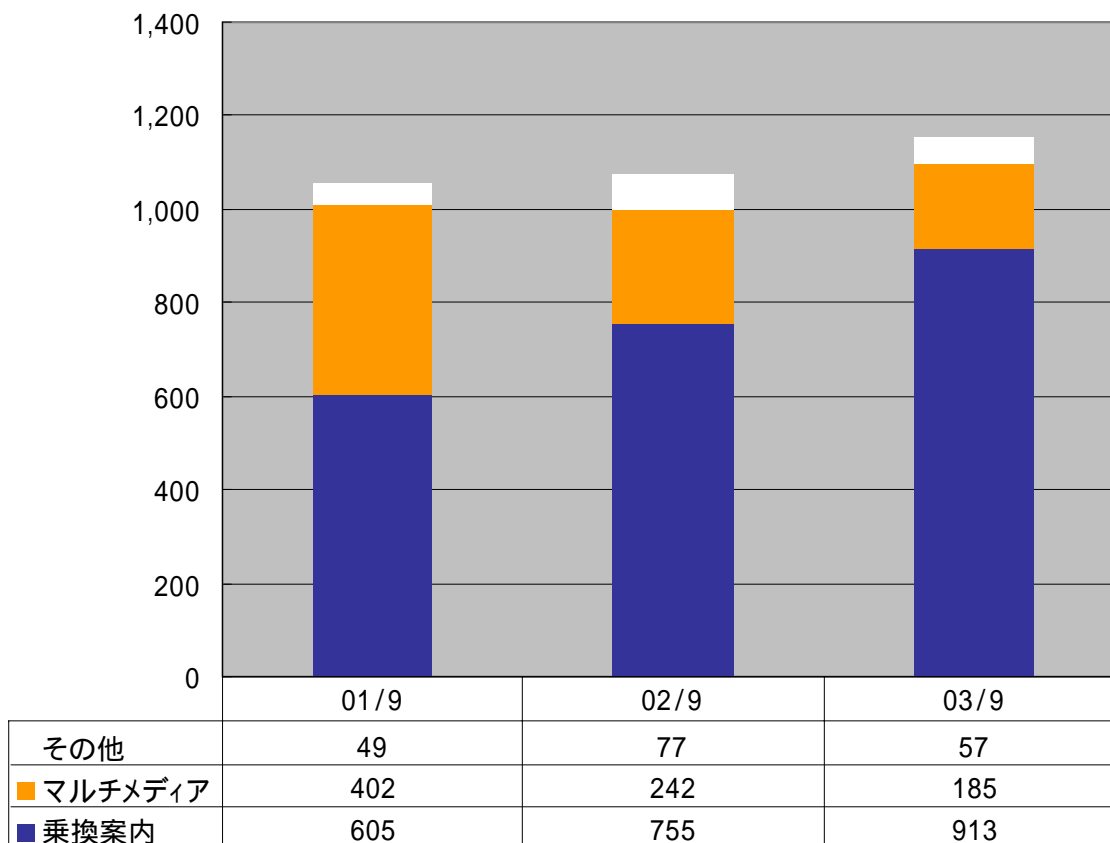
(単位:百万円)





● セグメント別売上高の推移

(単位:百万円)

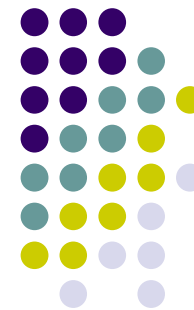




● 財政状態

● 要約貸借対照表

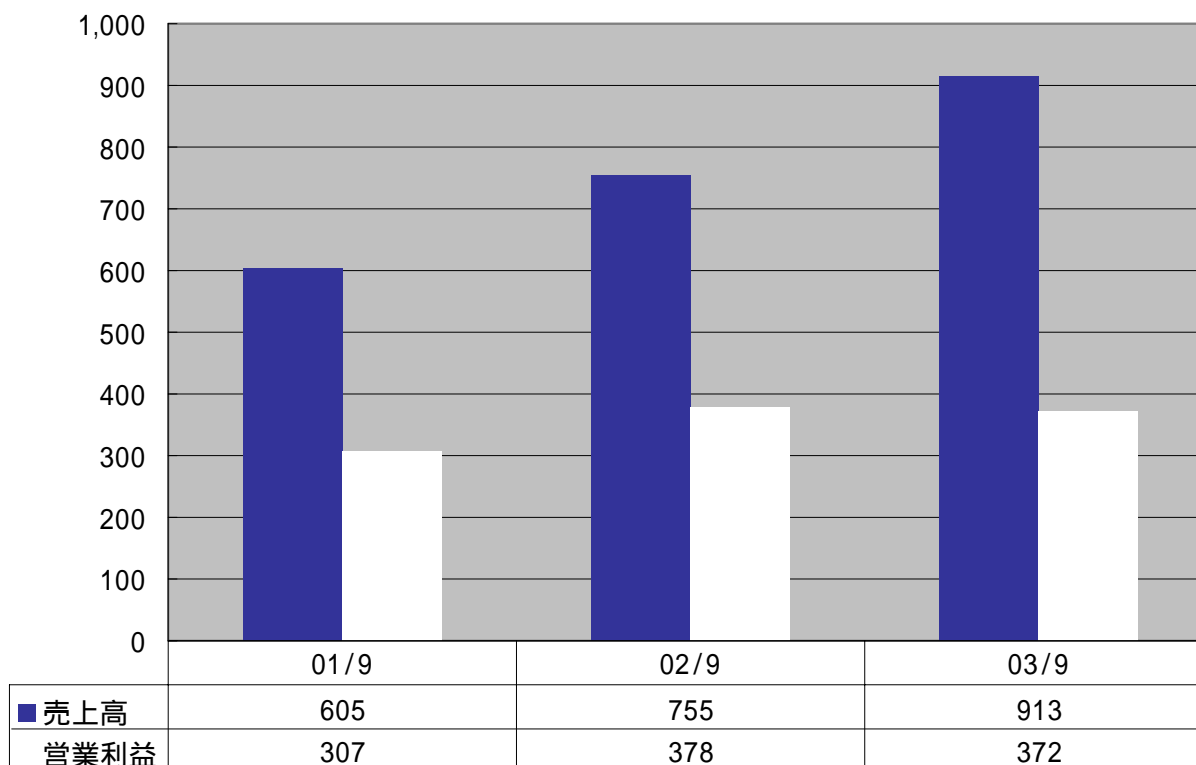
科目	前期末	当期末	増減	増減理由	(単位:百万円)
流動資産	908	1,114	206	現預金・売掛金の増加	
固定資産	149	200	51	設備の取得・繰延税金資産の増加	
資産の部合計	1,057	1,315	258		
流動負債	210	210	0		
固定負債	13	2	10	長期借入金の返済	
負債の部合計	223	212	10		
少数株主持分	-	-	-		
資本の部合計	834	1,102	268	利益の発生・増資	
負債、少数株主持分および資本合計	1,057	1,315	258		



2. 乗換案内事業

- 当期の業績
 - 売上高 : 913,458 千円
 - 営業利益 : 372,904 千円
- 業績推移
 - 売上高・営業利益の推移

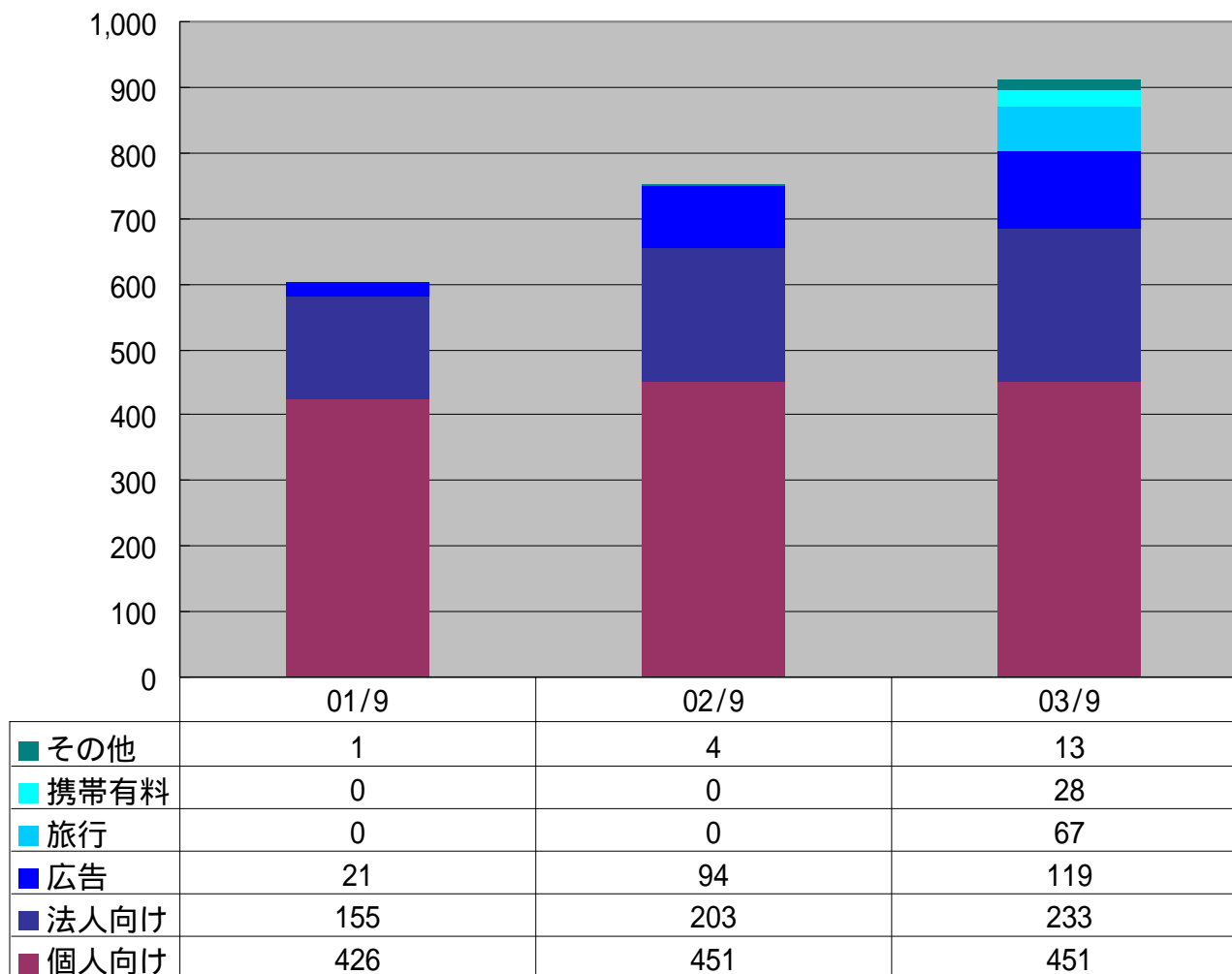
(単位:百万円)

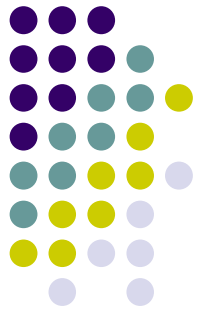




● 製品・サービス別売上高の推移

(単位:百万円)





● 概況

● 個人(パソコン)向け

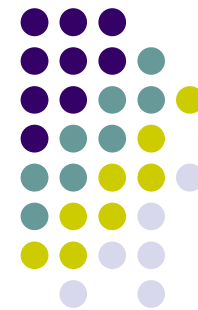
- 新幹線品川駅開業等の鉄道路線の改変がプラス要因
- 店頭販売パッケージやプレインストール版は低迷
- バージョンアップは好調で全体として昨年並み

● 法人向け

- 地方自治体向け大型案件

● 携帯電話・インターネット

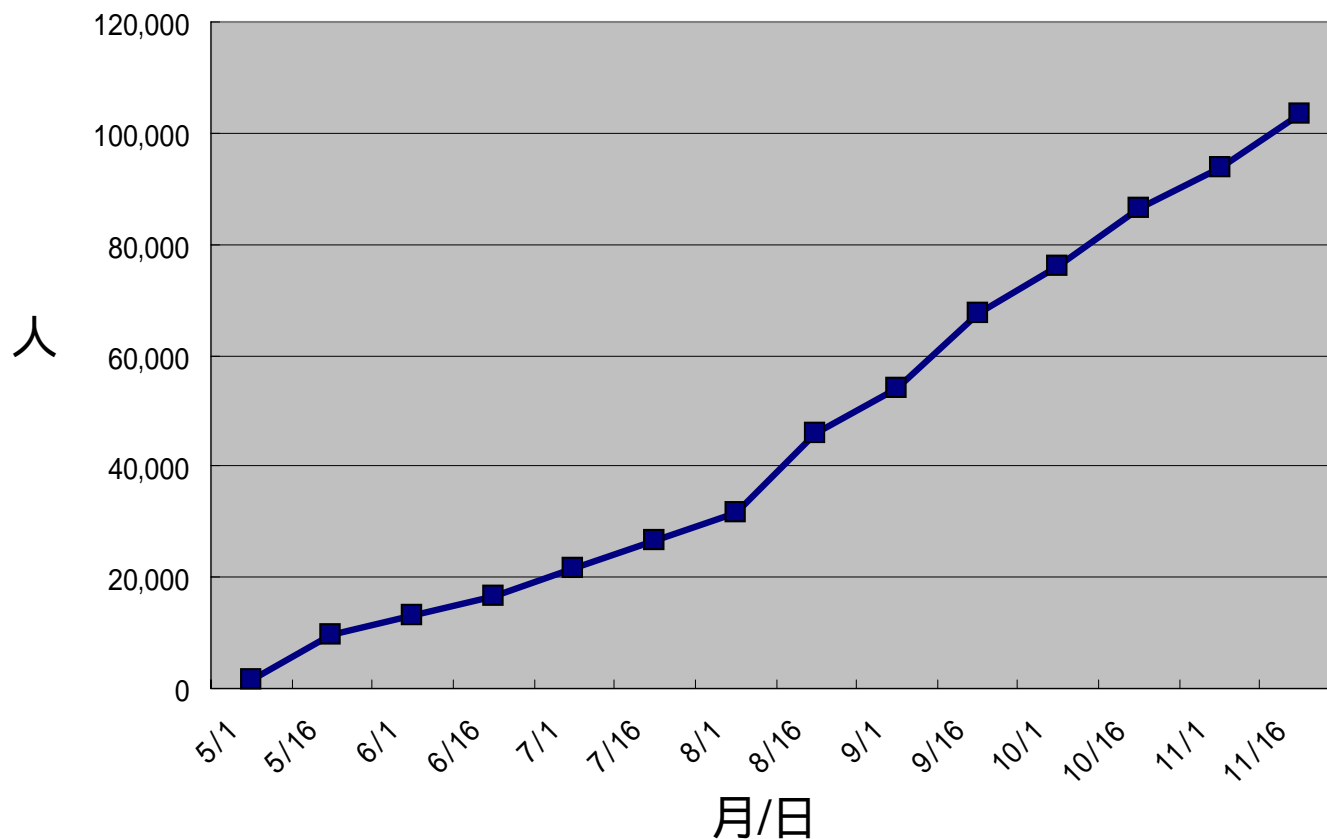
- 広告売上増加
 - 携帯版「乗換案内」のアクセス数増加が要因



● 携帯電話有料サービス

- 有料サービス「乗換案内NEXT」の会員数増加
 - 2003年5月 正式サービス開始
 - 月額200円
 - i-mode、Vodafone live!、EZweb 各公式サイト

< 「乗換案内NEXT」の会員数推移 >



2003/11/16:
103,000人



3. マルチメディア事業

- 当期の業績

- 売上高 : 185,945 千円
- 営業損失 : 52,450 千円

- 概況

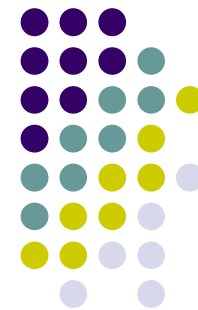
- 家庭用ゲーム

- ゲームボーイアドバンス

- 売上高計: 127百万円
- 犬っこ倶楽部
- ハムスター倶楽部4

- プレイステーション・プレイステーション2

- 売上高計: 43百万円
- バスケリアン
- 冒険少年クラブ画報

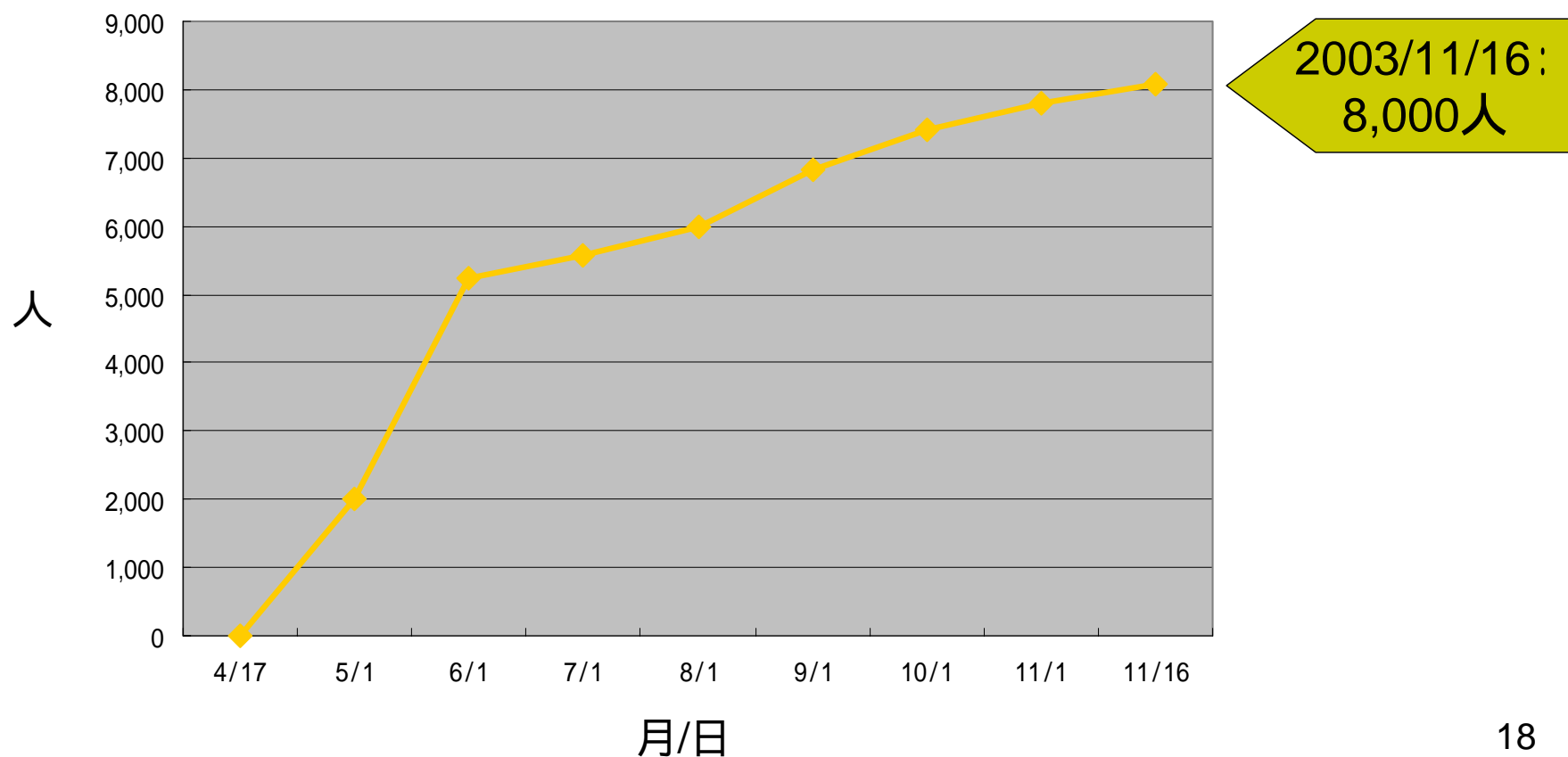


- 携帯向けゲーム

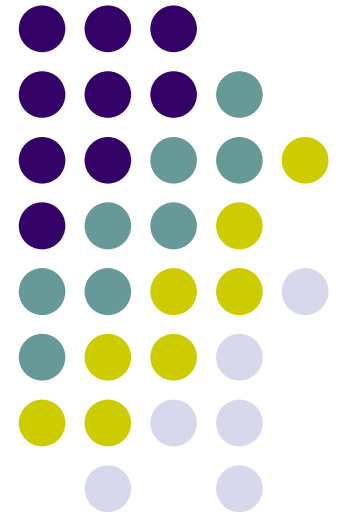
- ハムスター倶楽部

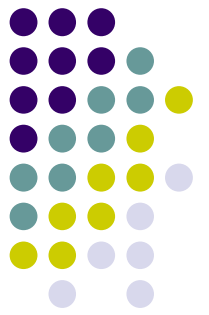
- 2003年4月有料版開始
- i-mode、Vodafone live!、EZweb 各公式サイト

<「ハムスター倶楽部」(有料版)の会員数推移>



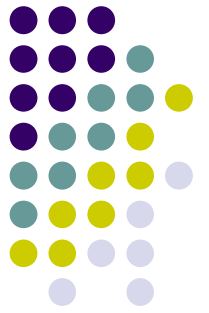
今後の展開



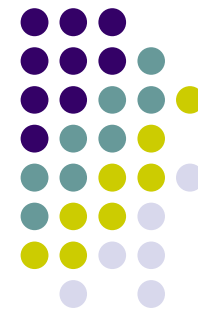


1. 中長期的な経営戦略

- 携帯電話を軸に
- コンテンツ・サービス
 - 実用系コンテンツとしての利便性追求
- アグリゲーター化
 - 移動に関する全てを「乗換案内」で
 - タクシー情報
 - 旅行パッケージ販売



- **技術面での対応**
 - 当面は携帯電話に重点を置く
 - 様々な端末(PC、ゲーム機、携帯、デジタルTV等)への素早い対応
 - ユビキタス・ネットワーク社会にソフト面から対応
 - シナジー効果
 - 技術をセグメント間で共有

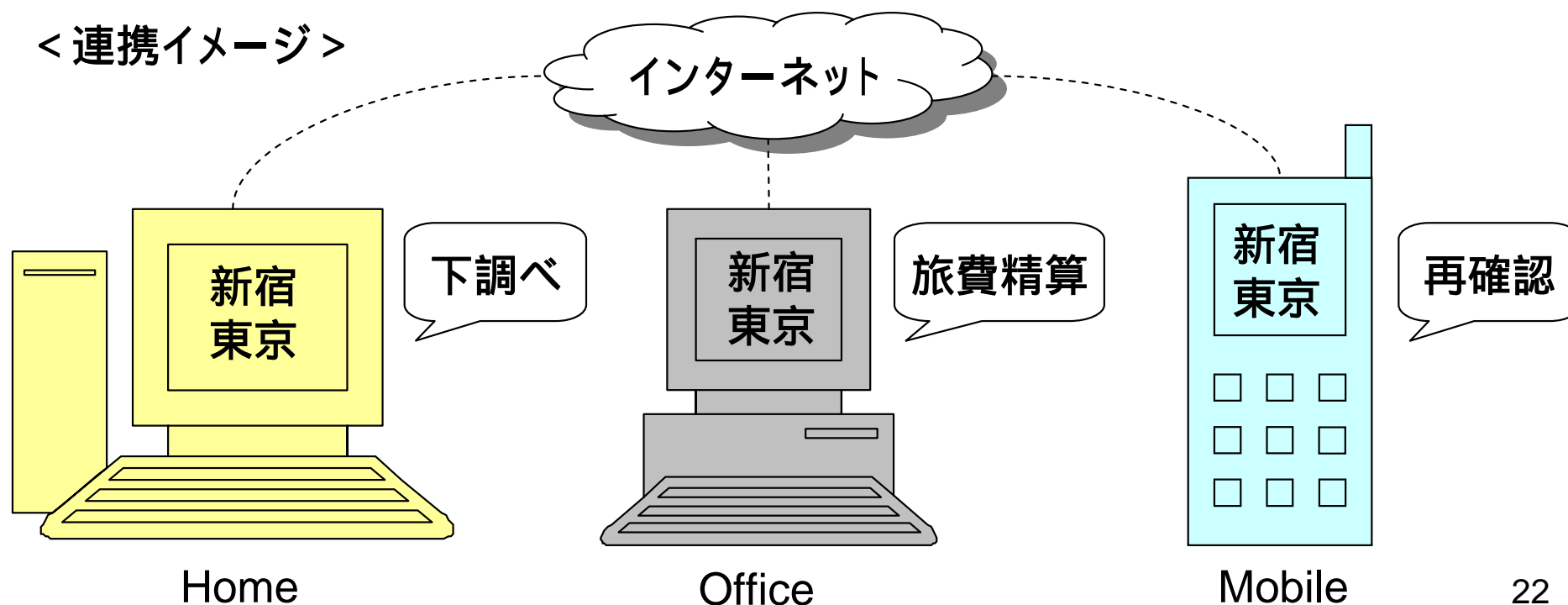


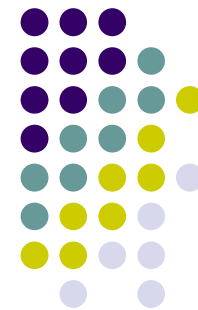
2. セグメント別の戦略

● 乗換案内事業

● クロスプラットフォーム

- パソコン版・インターネット版・携帯版での情報共有
- 自宅・会社・携帯等での利用履歴を共有





- 個人(パソコン)向け
 - ユーザー数の増加
 - プレインストール獲得のためのパソコンメーカー営業強化
 - 試用版の無料配布
 - バージョンアップ契約率を増加させる
 - ダウンロード販売強化(アンチウイルスソフトのように)
- 法人向け
 - 官公庁向け実績を活かし民間へ
 - オンラインでのサービス提供
 - 乗換案内XML(仮)
 - 乗換案内ASP(仮)



- 携帯電話・インターネット
 - 有料サービス
 - 「乗換案内NEXT」会員増加
 - 無料サービス
 - 広告や付随サービス(旅行商品等)の売上につなげる
 - モバイルコマース
 - 雑誌等他媒体との連動による展開



- マルチメディア事業

- ゲーム

- 携帯電話向けゲーム

- 新しい携帯電話機への対応

- ゲームに限定せず携帯エンターテインメントに

- 電子出版

- 携帯向けブックビューアの事業化

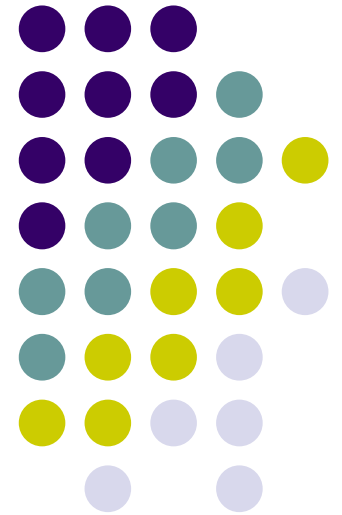
- 読書サイト立ち上げ「@ぶんこ堂」
- ソリューションの他社への提供

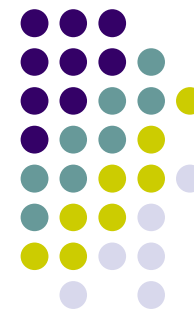
<ブックビューアイメージ>



リザレクト © 2002 Kazuya Harue

来期の見通し

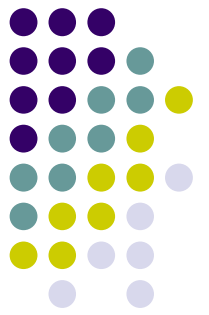




1. 当社グループ全体

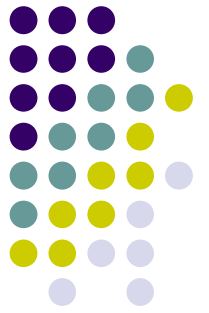
● 来期の連結業績予想

- 売上高 : 1,650 百万円 (前期比 42.7%増)
 - 乗換案内事業 : 1,490 百万円
 - マルチメディア事業 : 145 百万円
 - その他 : 15 百万円
- 経常利益 : 300 百万円 (前期比 85.8%増)
- 当期純利益 : 159 百万円 (前期比 87.5%増)

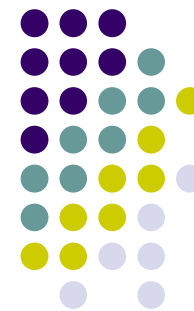


2. 乗換案内事業

- 個人(パソコン)向け
 - ダウンロード販売本格化
 - 売上増とコスト削減
 - 個人向け売上見込: 505百万円
- 法人向け
 - 官公庁向け大型案件
 - 「e-Japan戦略」
 - 法人向け売上見込: 255百万円



- **携帯電話・インターネット**
 - **広告・コマース**
 - メールマガジン配信
 - モバイルコマース
 - 売上見込：215百万円
 - **旅行**
 - 旅行商品ネット販売開始
 - 売上見込：195百万円
 - **携帯有料サービス「乗換案内NEXT」**
 - 2004年9月末の目標会員数：169,000人
 - 売上見込：300百万円



3. マルチメディア事業

- 家庭用ゲーム
 - ウルトラマン(ゲームボーイアドバンス向け)
 - 見込売上本数:30,000本
- 携帯電話向けゲーム
 - ハムスター倶楽部(有料版)
 - 2004年9月末の見込会員数:10,000人
- マルチメディア事業売上見込:145百万円